Alarm! Alarm! Angreifer in Sektor eins! Piloten auf Gefechtsstationen!

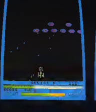
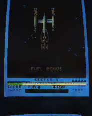
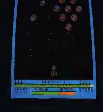
ASTRO BLASTER

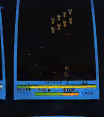


ASTRO BLASTER
spricht deutsch mit dem Spieler!









Form, Farbe und Formation der Angreifer wechseln ständig!

Einwandfrei, klar und deutlich kommen die Einsatzbefehle: Angreifer in Sektor drei! – Laser gefechtsbereit! – Äußerste Vorsicht! – Sprit wird knapp! – Andocken! – Kopplungsmanöver läuft! – Laser wieder gefechtsbereit! – Angreifer in Sektor vier!

ASTRO BLASTER, Sprachgenie und Spielwunder, steigt Sprosse um Sprosse auf der Leiter der Beliebtheitsskala.

Das Spiel ist spannend von der ersten bis zur letzten Sekunde. Ständig tauchen neue Kampfformationen fremder Wesen auf. Keine Situation, kein Bild gleicht dem andern. Immer tiefer stößt der Pilot mit seinem Raumschiff ins Weltall vor. Wenn er erfolgreich ist, kann er am Mutterschiff auftanken. Und dazwischen immer wieder die Befehle der Einsatzzentrale: »Achtung! Zeitverzögerung läuft!« – Wie lange wird der Raumschiff-Kommandant durchhalten und Erfolg haben?

Sie jedenfalls haben immer Erfolg mit ASTRO BLASTER von Gremlin/SEGA